# Постановка задачі

Розробити програмне забезпечення, що буде давати змогу грати в гру «Морський бій».

На початку кожен гравець розставляє на полі 11 на 11 кораблі, після чого починається гра. Кожен гравець має по два поля: на першому відмічаються власні кораблі, на іншому – можливе розташування кораблів супротивника. Кожен гравець ходить по черзі. Якщо гравець «промазав» по противнику, то хід переходить до противника, якщо «підірвав» ворожий корабель, то дається можливість походити іще раз. Гра закінчується тоді, коли один з гравців втратить усі свої кораблі.

Вихідними даними для даної роботи є виведення на екран повідомлення з інформацією про те, який гравець отримав перемогу.